



## 日本ゲーム大賞 2009

### 「年間作品部門」一般投票開始

投票は、はがき・インターネットで。締切は7月24日(金)  
「アマチュア部門」作品募集中。応募締切は6月30日(火)

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区)が主催する「日本ゲーム大賞」(Japan Game Awards)では、年間を代表するにふさわしい優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考し表彰する「年間作品部門」の一般投票を本日4月13日(月)より開始いたしました。投票締切は、7月24日(金)です。

2008年4月1日から2009年3月31日までの間に日本国内でリリースされた全作品の中から、最も優れていると思われる1作品を選び投票してください。

※家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

投票は、はがき、もしくはパソコン(<http://awards.cesa.or.jp/>)、携帯電話(<http://awards.cesa.or.jp/m/> ※AIR-EDGEを除く)からのインターネットにて受付けております。投票者の中から抽選で、旅行券や各種ゲーム機、受賞作品、「東京ゲームショウ2009」入場券をプレゼントするほか、「東京ゲームショウ2009」会場内イベントステージにて実施いたします「日本ゲーム大賞2009 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」[9月24日(木) 16時00分~17時15分(予定)]へ100組200名様をご招待いたします。

一般投票の後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査を実施し、大賞・優秀賞・グローバル賞・ベストセールス賞の各賞を決定いたします。

また、現在、法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作したオリジナル作品を対象とする「アマチュア部門」の応募作品を募集中です。応募作品に対して、プロのクリエイター、業界誌編集者などからなる「日本ゲーム大賞選考委員会」による第1次(VTR審査)、第2次(試遊審査)、最終審査を経て、大賞・優秀賞・佳作の各受賞作品を選出いたします。

大賞には、トロフィーに加え、賞金50万円を、優秀賞には、トロフィー、賞金5万円、佳作にはトロフィーが贈られます。応募締切は、6月30日(火)です。

※応募の詳細は、公式ホームページ(<http://awards.cesa.or.jp/>)をご参照ください。

「東京ゲームショウ2009」に出展された未発売作品を対象とする「フューチャー部門」の投票は、「東京ゲームショウ2009」会場内にて9月24日から26日の3日間のみ実施します。投票者の中から抽選で200名様に「フューチャー部門」受賞ソフトとオリジナルグッズのセットをプレゼントいたします。

各賞の発表授賞式は、9月24日(木)から幕張メッセで開催される「東京ゲームショウ2009」の会場にて多くの関係者、一般来場者参加のもと開催いたします。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

#### 「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

■一般の方からの問合せ先:「日本ゲーム大賞運営事務局」  
電話:03-3837-5715

■一般の方以外の問合せ先:「日本ゲーム大賞事務局」(CESA事務局内)  
電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422/E-mail:awards@cesa.or.jp

## 日本ゲーム大賞 2009「年間作品部門」投票要項

**対象作品** 2008年4月1日から2009年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。  
※家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

**投票期間** 2009年4月13日(月)～7月24日(金)

**投票資格** 性別、年齢、国籍、所在地、ゲームの経験および所有の有無を問いません。  
ただし、おひとり様1回、1作品の投票のみ有効となります。

### 投票方法 <はがきによる投票>

[1]氏名 [2]性別 [3]年齢 [4]住所 [5]電話番号 [6]職業  
[7]メールアドレス(お持ちの場合のみ) [8]ソフト名 [9]ゲーム機 [10]投票理由  
[11]希望される賞品のコース名を記入し下記宛に送付。  
〒101-0021 東京都千代田区外神田5-4-13 外神田ビル6階  
日本ゲーム大賞 係

### <インターネットからの投票>

下記URLにアクセスの上、必要事項を記入し送信。

・パソコン <http://awards.cesa.or.jp/>  
・携帯電話(AIR-EDGEを除く) <http://awards.cesa.or.jp/m/>

**賞品** 投票者の中から抽選で、下記賞品をプレゼント。  
Aコース/「旅行券」(20万円相当):1名様  
Bコース/「PLAYSTATION®3」「PlayStation®Portable」「Wii」「ニンテンドーDSi」「Xbox360」  
:各1台 計5名様  
Cコース/「日本ゲーム大賞 2009 年間作品部門」受賞ソフトもしくは関連グッズ:計100名様  
Dコース/「東京ゲームショー 2009」入場券:100組 200名様  
(一般公開日である2009年9月26日(土)・27日(日)のいずれか1日の入場可能)  
Eコース/「日本ゲーム大賞 2009 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」特別ご招待  
:100組 200名様  
(日時:2009年9月24日(木) / 場所:「東京ゲームショー2009」会場内イベントステージ)

## 日本ゲーム大賞 2009「フューチャー部門」投票要項

**対象作品** 「東京ゲームショー 2009」(2009年9月24日(木)～9月27日(日)、幕張メッセ)にて、発表、展示された未発売作品。  
※家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

**投票期間** 2009年9月24日(木)～9月26日(土)

**投票資格** 性別、年齢、国籍、所在地、ゲームの経験および所有の有無を問いません。  
ただし、おひとり様1回、1作品の投票のみ有効となります。

**投票方法** 「東京ゲームショー 2009」会場内で、専用の投票用紙に記入し投票。

**賞品** 投票者の中から抽選で、下記賞品をプレゼント。  
「日本ゲーム大賞 2009 フューチャー部門」受賞ソフトとオリジナルグッズのセット : 計200名様  
当選者は、賞品の発送をもって発表に替えさせていただきます。なお、受賞ソフトとオリジナルグッズのセットは、受賞ソフトが発売された後の発送となります。

## 「日本ゲーム大賞 2009」開催概要

名称 日本ゲーム大賞 2009(英語表記: Japan Game Awards 2009)

主催 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

後援 経済産業省(予定)

表彰内容

### ●経済産業大臣賞

対象 近年の日本の家庭用ゲーム産業の発展に寄与された人物・団体

表彰 1名もしくは1団体を表彰

審査方法 日本ゲーム大賞選考各委員により個別に推薦いただき、「日本ゲーム大賞選考委員会」にて審議の上、決定します。

### ●年間作品部門

対象作品 2008年4月1日から2009年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン、携帯電話対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。海外作品の日本語版移植作品も含まれます。社団法人コンピュータエンターテインメント協会の非会員による作品も対象とします。(ただし、CESA倫理規定に則るものに限られます。)

表彰 ・大賞 1作品  
・優秀賞 該当数  
・グローバル賞 日本作品部門: 1作品、海外作品部門: 1作品  
・ベストセールス賞 1作品  
\*特別賞 該当作品・人物がある場合のみ選出

審査方法 一般投票実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### ●フューチャー部門

対象作品 2009年9月24日(木)~27日(日)に開催される「東京ゲームショー2009」にて発表・展示された未発売の全作品(ビデオ出版作品含む)。

表彰 受賞(該当数)

審査方法 9月24日~26日の3日間「東京ゲームショー2009」会場内にて来場者投票を実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### ●アマチュア部門

対象作品 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象とします。他のコンテスト等(日本ゲーム大賞2008「アマチュア部門」を除く)へ応募済み、応募中、若しくは受賞歴のある作品、また既に制作済み作品の応募も可能です。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。

※会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなしますので、応募はご遠慮ください。ただし、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。

応募期間 2009年3月16日(月)~6月30日(火)

表彰 ・大賞(1作品) トロフィー、副賞: 50万円  
・優秀賞(該当数) トロフィー、副賞: 5万円  
・佳作(該当数) トロフィー

審査方法 全応募作品に対して1次審査(VTR審査)を実施し、2次審査進出作品を決定。2次審査では、作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。「日本ゲーム大賞選考委員会」による最終審査において、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を選出します。

選考委員 選考委員長 養老孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授  
選考委員 業界誌編集者、流通関係者、クリエイター等で構成

発表授賞式 「東京ゲームショー2009」会場内イベントステージにて開催

会場: 幕張メッセ

日程: 「経済産業大臣賞」「年間作品部門」 2009年9月24日(木)16時00分~17時15分(予定)

「アマチュア部門」

2009年9月26日(土)11時30分~12時30分(予定)

「フューチャー部門」

2009年9月27日(日)12時30分~13時30分(予定)