



## 「日本ゲーム大賞 2009」年間作品部門 一般投票を受付中！ 締切は7月24日(金)

投票いただいた方の中から抽選で、「年間作品部門」発表授賞式にご招待  
他、旅行券や各種ゲーム機など豪華賞品をプレゼント

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区)が主催し、本年で13回目を迎える「日本ゲーム大賞 2009」(Japan Game Awards 2009)では、年間を代表するにふさわしい優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考し表彰する「年間作品部門」の一般の皆さまからの投票を受付けております。投票締切は、7月24日(金)です。



(日本ゲーム大賞 2008 年間作品部門授賞式の模様)

対象となる作品は 2008年4月1日から2009年3月31日までの間に日本国内でリリースされた全作品で、最も優れていると思われる1作品を選び、はがき、または、パソコン (<http://awards.cesa.or.jp/>) や携帯電話 (<http://awards.cesa.or.jp/m/> ※AIR-EDGEを除く) から投票いただけます。

この一般投票実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」(委員長:養老孟司)による最終選考会を経て、「大賞」「優秀賞」「グローバル賞」「ベストセールス賞」の各受賞作品を決定します。

投票いただいた方の中から抽選で、旅行券や各種ゲーム機、受賞作品、「東京ゲームショウ 2009」入場券をプレゼントするほか、「東京ゲームショウ 2009」会場内イベントステージにて実施いたします「日本ゲーム大賞 2009 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」[9月24日(木)/16時00分~17時15分]へ100組200名様をご招待いたします。 ※9月24日(木)は、ビジネスデイのため一般来場はできません。

「東京ゲームショウ 2009」に出展された未発売作品を対象とする「フューチャー部門」は、9月24日(木)から26日(土)の3日間、「東京ゲームショウ 2009」会場内にて来場者投票を実施し、27日(日)会場内のイベントステージにて受賞作品を発表します。投票いただいた方には、抽選で200名様に「フューチャー部門」受賞ソフトとオリジナルグッズのセットをプレゼントします。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

■一般の方からの問合せ先:「日本ゲーム大賞運営事務局」  
電話:03-3837-5715

■一般の方以外の問合せ先:「日本ゲーム大賞事務局」(CESA事務局内)  
電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422/E-mail:awards@cesa.or.jp

# 日本ゲーム大賞 2009「年間作品部門」投票要項

**対象作品** 2008年4月1日から2009年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。  
※家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

**投票期間** 2009年4月13日(月)～7月24日(金)

**投票資格** 性別、年齢、国籍、所在地を問いません。  
ただし、おひとり様1回、1作品の投票のみ有効となります。

## 投票方法 <はがきによる投票>

[1]氏名 [2]性別 [3]年齢 [4]住所 [5]電話番号 [6]職業  
[7]メールアドレス(お持ちの場合のみ) [8]ソフト名 [9]ゲーム機 [10]投票理由  
[11]希望される賞品のコース名を記入し下記宛に送付。  
〒101-0021 東京都千代田区外神田 5-4-13 外神田ビル 6階  
日本ゲーム大賞 係

## <インターネットからの投票>

下記 URL にアクセスの上、必要事項を記入し送信。

・パソコン <http://awards.cesa.or.jp/>  
・携帯電話(AIR-EDGEを除く) <http://awards.cesa.or.jp/m/>



携帯電話 QR コード

**賞品** 投票者の中から抽選で、下記賞品をプレゼント。

- A コース/「旅行券」(20万円相当): 1名様
- B コース/「PLAYSTATION®3」「PlayStation®Portable」「Wii」「ニンテンドーDSi」「Xbox360」  
: 各1台 計5名様
- C コース/「日本ゲーム大賞 2009 年間作品部門」受賞ソフトもしくは関連グッズ: 計100名様
- D コース/「東京ゲームショー 2009」入場券: 100組 200名様  
(一般公開日である2009年9月26日(土)・27日(日)のいずれか1日の入場可能)
- E コース/「日本ゲーム大賞 2009 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」特別ご招待  
: 100組 200名様  
(日時: 2009年9月24日(木) / 場所: 「東京ゲームショー 2009」会場内イベントステージ)



Japan Game Awards : 2009

# 日本ゲーム大賞

## 「日本ゲーム大賞 2008」年間作品部門受賞作品一覧

受賞名	タイトル	プラットフォーム	社名
大賞	Wii Fit	Wii	任天堂株式会社
	モンスターハンターポータブル 2nd G	PSP	株式会社カプコン
優秀賞	Wii Fit	Wii	任天堂株式会社
	スーパーマリオギャラクシー	Wii	任天堂株式会社
	大乱闘スマッシュブラザーズ X	Wii	任天堂株式会社
	デビルメイクライ® 4	PS3/XB360/ PC	株式会社カプコン
	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	DS	株式会社スクウェア・エニックス
	ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊・闇の探検隊	DS	株式会社ポケモン
	マリオパーティDS	DS	任天堂株式会社
	モンスターハンターポータブル 2nd G	PSP	株式会社カプコン
	龍が如く 見参!	PS3	株式会社セガ
	レイトン教授と悪魔の箱	DS	株式会社レベルファイブ
ワールドサッカーウイニングイレブン 2008	PS2/PS3/XB360	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	
ベストセールス賞	Wii Fit	Wii	任天堂株式会社
グローバル賞 日本作品部門	はじめてのWii	Wii	任天堂株式会社
グローバル賞 海外作品部門	ギターヒーロー3 レジェンド オブ ロック	PS2/PS3/ XB360/Wii	アクティベーション株式会社
特別賞	コール オブ デューティ4 モダン・ウォーフェア	PS3/XB360/ DS/PC	アクティベーション株式会社

略称 プラットフォーム名称

PS2: PlayStation®2 / PS3: PLAYSTATION®3 / PSP: PlayStation®Portable / DS: ニンテンドーDS 及び DS Lite、DSi / XB360: Xbox360 / PC: パソコン

## 歴代の「日本ゲーム大賞」受賞作品一覧

※企業名は受賞当時の名称を記載しております。

CESA 大賞 '96 (第1回) 大賞	『サクラ大戦』(株式会社セガ・エンタープライゼス)
CESA 大賞 '97 (第2回) 大賞	『ファイナルファンタジーVII』(株式会社スクウェア)
第3回 CESA 大賞 大賞	『ゼルダの伝説 時のオカリナ』(任天堂株式会社)
第4回 日本ゲーム大賞 大賞	『どこでもいっしょ』(株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント)
第5回 日本ゲーム大賞 大賞	『ファンタシースターオンライン』(株式会社セガ)
第6回 CESA GAME AWARDS GAME AWARDS 2001-2002 最優秀賞	『ファイナルファンタジーX』(株式会社スクウェア)
第7回 CESA GAME AWARDS GAME AWARDS 2002-2003 最優秀賞	『太鼓の達人 タタコンでドンがドン』(株式会社ナムコ) 『ファイナルファンタジーXI』(株式会社スクウェア・エニックス)
第8回 CESA GAME AWARDS GAME AWARDS 2003-2004 最優秀賞	『モンスターハンター』(株式会社カプコン)
第9回 CESA GAME AWARDS GAME AWARDS 2004-2005 最優秀賞	『ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君』 (株式会社スクウェア・エニックス)
日本ゲーム大賞 2006 (第10回) 年間作品部門 大賞	『東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング』(任天堂株式会社) 『ファイナルファンタジーXII』(株式会社スクウェア・エニックス)
日本ゲーム大賞 2007 (第11回) 年間作品部門 大賞	『Wii Sports』(任天堂株式会社) 『モンスターハンターポータブル 2nd』(株式会社カプコン)

# 「日本ゲーム大賞 2009」開催概要

名称 日本ゲーム大賞 2009(英語表記: Japan Game Awards 2009)

主催 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

後援 経済産業省

## 表彰内容

### ●経済産業大臣賞

対象 近年の日本の家庭用ゲーム産業の発展に寄与された人物・団体

表彰 1名もしくは1団体を表彰

審査方法 日本ゲーム大賞選考各委員により個別に推薦いただき、「日本ゲーム大賞選考委員会」にて審議の上、決定します。

### ●年間作品部門

対象作品 2008年4月1日から2009年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン、携帯電話対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。海外作品の日本語版移植作品も含みます。社団法人コンピュータエンターテインメント協会の非会員による作品も対象とします。(ただし、CESA倫理規定に則るものに限られます。)

表彰 ・大賞 1作品  
・優秀賞 該当数  
・グローバル賞 日本作品部門:1作品、海外作品部門:1作品  
・ベストセールス賞 1作品  
\*特別賞 該当作品・人物がある場合のみ選出

審査方法 一般投票実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### ●フューチャー部門

対象作品 2009年9月24日(木)~27日(日)に開催される「東京ゲームショー2009」にて発表・展示された未発売の全作品(ビデオ出展作品含む)。

表彰 受賞(該当数)

審査方法 9月24日~26日の3日間「東京ゲームショー2009」会場内にて来場者投票を実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### ●アマチュア部門

対象作品 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象とします。他のコンテスト等(日本ゲーム大賞2008「アマチュア部門」を除く)へ応募済み、応募中、若しくは受賞歴のある作品、また既に制作済み作品の応募も可能です。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。

※会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなしますので、応募はご遠慮ください。ただし、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。

応募期間 2009年3月16日(月)~6月30日(火)

表彰 ・大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円  
・優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円  
・佳作(該当数) トロフィー

審査方法 全応募作品に対して1次審査(VTR審査)を実施し、2次審査進出作品を決定。2次審査では、作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。「日本ゲーム大賞選考委員会」による最終審査において、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を選出します。

## 選考委員

選考委員長 養老孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授  
選考委員 業界誌編集者、流通関係者、クリエイター等で構成

## 発表授賞式

「東京ゲームショー2009」会場内イベントステージにて開催

会場:幕張メッセ

日程:「経済産業大臣賞」「年間作品部門」 2009年9月24日(木)16時00分~17時15分(予定)

「アマチュア部門」 2009年9月26日(土)11時30分~12時30分(予定)

「フューチャー部門」 2009年9月27日(日)12時30分~13時30分(予定)