

DIGITAL
CONTENT
EXPO

音楽・映画・ゲーム・アニメ・CG・3Dなどの最先端デジタルコンテンツが集結

デジタルコンテンツエキスポ

DIGITAL CONTENT EXPO 2009 開催

会期：2009年10月22日(木)～25日(日) 於：日本科学未来館、東京国際交流館

経済産業省
財団法人デジタルコンテンツ協会

経済産業省と財団法人デジタルコンテンツ協会は、「DIGITAL CONTENT EXPO 2009（デジタルコンテンツエキスポ2009）」（以下、DC EXPO2009という）を2009年10月22日（木）から25日（日）までの4日間、日本科学未来館、および東京国際交流館で開催します。

DC EXPO2009は、音楽・映画・ゲーム・アニメ・CG（コンピューターグラフィックス）・3D（立体視）などの最先端デジタルコンテンツを、国内外から一堂に集めた国際的なイベントです。本イベントは、未来のコンテンツ技術を体験できるイベント「次世代コンテンツ技術展 (ConTEX) 2009」、世界の第一線で活躍するアジアの研究者とクリエイターが集う国際的CGイベント「ASIAGRAPH2009 in Tokyo」、3Dコンテンツに関する全ての可能性を表現する国際イベント「国際3D Fair 2009 in Tokyo」などのプログラムで構成されます。

前回のDC EXPO2008では、透明人間になれる体験を提供する「光学迷彩」などが好評となり、2008年10月23日(木)から26日(日)の4日間の開催で2万人を超える来場者を集めました。今回も、映画やアニメの中で描かれている未来技術を実際に体験できる展示など、子どもから専門家までが楽しく学ぶことのできるデジタルコンテンツを一堂に集結し、最新の研究成果や芸術作品を広く一般に披露します。

※「DC EXPO2009」はJAPAN国際コンテンツフェスティバル（愛称：コ・フェスタ）のオフィシャルイベントとして開催されます。

— 開催概要 —

- 【名称】 DIGITAL CONTENT EXPO2009
（デジタルコンテンツエキスポ2009、略称：DC EXPO2009）
- 【日時】 2009年10月22日(木)～25日(日) 10:00～17:00 （22日のみ 13:00～17:00）
- 【会場】 日本科学未来館（東京都江東区青海2-41）
東京国際交流館（東京都江東区青海2-79）
- 【主催】 経済産業省、財団法人デジタルコンテンツ協会
- 【料金】 入場無料 ※一部プログラムでは教材費が必要。日本科学未来館の展示施設への入場は有料。
- 【公式HP】 www.dcexpo.jp
- 【一般の方からのお問い合わせ】
財団法人デジタルコンテンツ協会（DCAJ） 香月、大森、土屋
メール：info@dcexpo.jp TEL：03-3512-3901

報道に関するお問合せ先

広報事務局（共同PR株式会社）
担当：増田、桜井、斉藤
メール：s-masuda@kyodo-pr.co.jp
TEL：03-3575-9823 FAX：03-3574-0316

デジタルコンテンツEXPO事務局
財団法人デジタルコンテンツ協会（DCAJ）
担当：香月、大森、土屋
メール：info@dcexpo.jp TEL：03-3512-3901

<DIGITAL CONTENT EXPO 2009 プログラム構成>

※各イベント概要は7月28日現在のものです。

※プログラム内容については出演者、出展団体の予定によって変更になる可能性があります。

次世代コンテンツ技術展 (ConTEX) 2009

コンテンツを活用した新産業や新しい価値を創造していくために必要と考えられる要素技術を示した「技術戦略マップ コンテンツ分野」。ConTEX ではマップに関連する最先端研究、先進的な製品、それらによって広がる未来のコンテンツ技術を実演展示やセミナーを通して紹介します。



* 昨年の展示物

●コンテンツ技術展示

「技術戦略マップ コンテンツ分野2009」に描かれた最先端のコンテンツ技術を、実際に見て、触れて、体感することができる展示を行います。

●シンポジウム～コンテンツ・イノベーションがもたらす私たちの未来～

私たちの未来の生活はどのようになるのでしょうか。ロボット先進国である日本の最先端技術は我々の暮らしを、どう変えてゆくのでしょうか。人を楽しませるロボットなど、さまざまな実例を通し未来像を展望します。

●プレゼンテーションステージ

出展者の展示作品紹介や、最先端のコンテンツ技術を利用したライブイベントなどを開催します。

●セミナー

コンテンツ技術がコンテンツ産業や他の産業分野に波及・活用される事例などの紹介を行います。

●4K デジタル映像祭

最先端高画質映像である4K方式のコンテンツ映像上映「4K デジタル映像祭」を開催します。

ASIAGRAPH 2009 in Tokyo

アジアグラフは、アジア独自の多様な文化と、科学と芸術の融合が生み出すアジア独自の優れたデジタルコンテンツを更に発展させるために、世界の第一線で活躍するアジアの研究者とクリエイターが集い、先端技術の発表や作品の展示を行う、芸術と展示が一体となった総合イベントです。



* 昨年の様子

●シンポジウム～ファッションと音楽と映像のビックバン～

世界的なクリエイターや著名研究者を招き、アジア独自のCG産業の未来等を語り合います。

●先端技術展示

コンピューターグラフィックスや臨場感映像技術など、最先端技術を展示します。

●CG アートギャラリー

アジア各国からCGを表現手段とした様々な優れた作品を集め、展示・上映します。

●学術会議 (ペーパーセッション)

アジア各国の研究者による招待論文や公募で採択された論文発表セッションを行います。

●クリエイターズ・ワークショップ

一流クリエイター・専門家によるクリエイターの為のワークショップを開催します。

国際 3D Fair 2009 in Tokyo

3D（立体視）コンテンツによる新たな産業・文化の創出と豊かなライフスタイルの実現を目指して、多様な切り口からその可能性を展望する国際イベントです。だれもが 3D の現在と未来を、みえる、わかる、かかわれることを目指します。



* 昨年の様子

●国際 3D シンポジウム ～動き続ける 3D の世界～

著名なクリエイターや研究者、ビジネス関係者を招いての、3D コンテンツの制作・利活用・評価に関する講演会を開催します。

●3D セミナー

3D コンテンツの制作に必要な基礎的な技術や知識から国際標準化の動向まで、幅広いスケーラビリティをもって解説します。

●3D エキシビション

3D コンテンツを表現するディスプレイやその制作環境、利活用に関わる先端的なプロダクトやプロトタイプの数々を展示します。

●3D シアター

ライブアクションからアニメーションまで、国内外の厳選された最新 3D コンテンツを一挙上映します。

人材育成セミナー

コンテンツ業界を目指す学生や若手クリエイターにコンテンツ制作者としての知識や情報を提供するセミナーを開催します。コンテンツ関連分野で活躍する方々を講師として招き、メイキングや技術、海外情報等、様々なテーマを設けます。



* 昨年の様子

第 24 回デジタルコンテンツグランプリ [併催イベント]

24 回を迎える「デジタルコンテンツグランプリ」と「デジタルクリエイターズコンペティション」の贈賞式を開催します。受賞結果の公開とトロフィー等の授与を行います。

デジタルコンテンツグランプリ受賞作品展示

日本のデジタルコンテンツ産業の発展に貢献した優れた製品・映像作品・サービス・技術等の変遷を PC 上で紹介。次代を担う若手クリエイターを発掘する「デジタルクリエイターズコンペティション」及び「映像甲子園」の受賞作品を PC 上で公開します。

映像甲子園 2009

高校生を対象とした短編映像作品コンクール、「映像甲子園 2009（テーマ 環境）」の贈賞式を開催します。

e-sports Festival ～スポーツ競技としてのデジタルゲーム～

e-sports とは家庭用ゲーム、PC ゲーム、携帯ゲーム機なども含めた「デジタルゲームを競技として捉える」新たなスポーツの概念です。現在、アメリカやヨーロッパを始め、アジア圏の様々な国にまで普及が既に広がり、その勢いはとどまる事を知りません。今回は進化を続ける e-sports を分り易く解説し「ゲーム大国日本がどのような将来と展望を持てるのか」なども含め多角的に、その魅力を検証しつつ楽しみ方をお伝えします。